

藝術學院學士班 109 學年度入學學生必修科目、學分數暨畢業總學分表

類別	科目名稱		學分數		備 註	
			上學期	下學期		
校定必修 (30 學分)	大學中文		2			
	英文領域		8		通過本校訂定之英語能力檢定 考試者，得免修選讀英文 2 學分。	
	通識課程	核心必修	8-12		學生須於四個不同的核心向度中，至少各選一門課，須修畢至少四門核心課程	
		選修科目	8-12		學生自由選修課程	
		合計	20			
	體育		0		1 至 3 年級必修	
	服務學習		0		畢業前必修 60 小時。	
操行		0		每學期成績及格		
院定必修 (2 學分)	藝術專題講座		2		院共同必修課程，共 2 學分。	
院定選修 (4 學分)	視覺藝術概論		2		院共同選修課程，3 選 2，共 4 學分。	
	音樂藝術概論		2			
	科技藝術概論		2			
院學士班必修 (41 學分)	網頁創意設計		3		大一學士班基礎必修課程，共 18 學分。	
	計算機程式設計		3			
	數位美學		3			
	數位自造		3			
	數位影像創作		3			
	微電子互動創作		3			
	微電腦互動創作		3		大二學士班進階必修課程，共 15 學分。	
	音像藝術創作		3			
	全景影像		3			
	互動影像程式設計		3			
	虛擬實境		3		大三學士班實習必修課程，共 2 學分。	
	科技藝術實習		2			
	畢業製作一		3			
畢業製作二		3		大四畢業製作必修課程，共 6 學分。		
核心選修 (15 學分)	選修 (9 學分)	數位平面創作與設計		3		大一、二核心選修課程 註：「遊戲程式設計」為資工系課程，開課代碼 CS550300。
		動力裝置藝術		3		
		生物藝術概論		3		
		生物科技與藝術		3		
		遊戲程式設計		3		
		移動通訊程式設計		3		
		資訊哲學		3		
	人工生命		3		大三、四核心選修課程	
	人工智慧		3			
	仿生藝術專題		3		專題課程： 大三核心選修專題課程，任選 2 門專題，共 6 學分。	
	互動科技與藝術專題		3			
	生物科技與藝術專題		3			
	創新科技專題		3			
人工生命與藝術專題		3				
虛擬實境與藝術專題		3				

類別		科目名稱	學分數		備註
			上學期	下學期	
專業選修 或 其他系第二專長 (26 33 學分)	專業選修 (26 學分)	科技藝術美學 & 創新科技課程	繪圖程式設計與應用	3	藝術學院學士班選修課程 註:「繪圖程式設計與應用」為資工系課程，開課代碼 CS550700。
		生物藝術虛實研究	3		
		科技文化研究	3		
		虛幻引擎	3		
		人機互動創新科技設計	3		
		互動建築	3		
		專業科目	3-9	選修科號為 JITA 者	
	第二專長選修 (26 33 學分)	資料結構	3	電機資訊課程	
		軟體設計與實驗	3		
		多媒體技術概論	3		
		機器學習概論	3		
		人工智慧概論	3		
		資料庫系統概論	3		
		其他系所第二專長	26-33		本校各院(含本院)各系所提供之專業進階學程，擇一修畢。 學分數隨各系學程而異，每學年公佈於教務處網站。各學程如有相同課程可擇一選修。
其餘選修(3-10 學分)			3-10	建議選修「邏輯思考與運算」相關課程	
最低畢業總學分			128		
備註		中五學制學生畢業總學分應另增加 12 學分，詳細內容請洽詢本院學士班辦公室。			