藝術學院學士班 108 學年度入學學生必修科目、學分數暨畢業總學分表

類別	科目名稱	學分		備 註	
	大學中文	上學期 2	下學期		
	入字十入		•	マロトレール マサエル トルル セルカ カカ	
校 定 必 修	英文領域	8		通過本校訂定之英語能力檢定 考試者,得免修選讀英文2學分。	
	通 核心必修 識	8-12		至少修畢四門核心通識課程,並須含括三個核心向度,核心通識總學分數須修滿足 8-12 學分	
~ 30 奥	課選修科目程	8-12		自然科學領域或社會科學領域至少各 2 學分。	
學 分)	合 計	20			
	體育	0		1至3年級必修	
	服務學習	0		畢業前必修 60 小時。	
	操行	0		每學期成績及格	
院定必修 (2 學分)	藝術專題講座	2		院共同必修課程,共2學分。	
	網頁創意設計	3			
院	計算機程式設計	3			
學	數位自造		3	大一學士班基礎必修課程,共15學分。	
士	數位影像創作		3		
班	微電子互動創作		3		
必	微電腦互動創作	3			
修	音像藝術創作	3			
36	全景影像	3		大二學士班進階必修課程,共15學分。	
學	互動影像程式設計		3		
分	虚擬實境		3		
$\overline{}$	畢業製作一	3		大四畢業製作必修課程,共6學分。	
	畢業製作二		3		
	數位平面創作與設計	3			
	動力裝置藝術	3		大一、二核心選修課程,任選3門專題,共	
	生物科技與藝術	3		9學分。 註:「遊戲程式設計」為資工系課程,開	
	遊戲程式設計	3			
核	移動通訊程式設計		3	課代碼 CS550300。	
N	資料視覺化		3		
選	仿生藝術專題	3			
修	互動科技藝術專題	3			
20	生物科技與藝術專題	3		市压你定到知你。	
20 學	數位自造實習專題	1		- 專題與實習課程:	
分	數位文創實習專題	1		- 1.大三核心選修專題課程,任選3門專題,	
	科技表演藝術專題		3	共9學分。 2.大三核心選修實習專題課程,任選2門專	
	人工生命與藝術專題		3		
	虚擬實境與藝術專題		3	題,共2學分。	
	創新科技實習專題		1		
	移動通訊實習專題		1		

			T		學分數		T		
類別		科目名稱		上學期	7 数 下學期	-			
			經驗與現象學		3				
			圖學影像程式設計			3			
		術美學 &創新	生物藝術虛實研究			3	藝術學院學士班選修課程		
			—————————————————————————————————————		3				
			資訊哲學			3			
	由		互動建築		3	3			
專	專業	程	資料結構		3	3			
業選	選	(至少 20 學 分)	軟體設計與實驗			3			
修	修 (多媒體技術概論			3			
或	26 學		機器學習概論		3		電機資訊學程		
其	分分		人工智慧概論		3				
八他系第二專長			資料庫系統概論			3			
		人文社 會學程 (6 學 分)	6	跨領域對話	3	3			
				人文思維	3 3 3		人文社會學程:6學分。 1、人文社會學程6門任選2門課程,共6學分。 2、三、四年級選修課程(建議)。		
				經典閱讀					
$\overline{}$				認識世界					
26-33 學				認識台灣	3				
分 ·	1.1-		二專長	26-33		本校各院(含本院)各系所提供之專業進階學程,擇一修畢。 學分數隨各系學程而異,每學年公佈於教務處網站。各學程如有相同課程可擇一選修。			
	 其餘選修(7-14 學分)			7-14		建議選修「邏輯思考與運算」相關課程			
	最低畢業總學分			128					
	備註 中五學制學生畢業總學分應另				 号増加 12	學分,	· 詳細內容請洽詢本院學士班辦公室。		
	7.4 E								